

# Proyecto Tres

ZAÍN		ANUNCIO	INICIACIÓN	PRECO
	INGRESO	PRE-ETAPA	CATEQ-1	META* 1
	ALFA			
	FÓRMULA Z7			
	ELIXIR	META 2 <sup>a</sup>	CATEQ-2	
	ALOM			
	ASREY			
✓	<b>DRAGONES</b>	META 3 <sup>a</sup>	CATEQ-3	META* 2
	GESTAS	META 4 <sup>a</sup>	CATEQ-4	
	TITANES	META 5 <sup>a</sup>	CATEQ-5	
	KEJARITOMENE	POST-ETAPA	CATEQ-6	META* 3
	SOCRAM			
	BATÀH			
	COMPLEJO 7V			
	REJAMÍN			
	MANANTIALES			
	PUENTES			
	OMEGA			

PROYECTO TRES	ZAÍN	CLAVE DRAGONES
<p>PRESENTACIÓN DE LA CLAVE  <b>“La Cueva de los 7 Dragones”</b></p>		

Material\*3

Z<sup>uno</sup>

Clave\*5

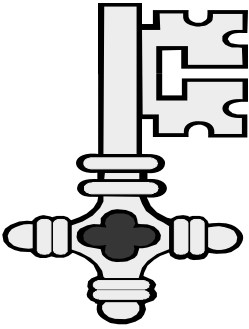
Misión\*5

Testigos\*5

Mensaje\*5

Escrutin\*5

Rito\*5

**OBJETIVOS**

- Comprender el peligro que suponen los 7 Pecados Capitales en el seguimiento de Jesús.
- Adquirir formas de combatir y vencer a los Pecados Capitales.
- Reconocer que en la lucha contra los Pecados Capitales necesitamos la ayuda de Dios y de la comunidad cristiana.
- Tener la referencia del Padre Claret como luchador contra los Pecados Capitales.

**MOTIVACIÓN**

Hay 7 peligrosísimos enemigos de los zaínes: 7 feroces Dragones: Aibrebos, Aicirava, Azérep, Alug, Arí, Airújul y Aidivne. Estos Dragones pueden acabar con la obra que Dios ha hecho en cada zaín y destruir a los zaínes. La lucha y la victoria contra estos 7 Dragones es posible, pero se precisan unos métodos y unas armas especiales, y a través de las Misiones podréis conocerlas y usarlas. Va a comenzar un duro combate ¿Estáis preparados? ¡A por los 7 Dragones, zaínes!

**CONTENIDOS**

- Los 7 Pecados Capitales

**Actividad a Realizar:**

- Ceder “el mando” en casa; revisar el grado de “consumismo”; practicar la diligencia; revisar la “glotonería”; ejercitar la no-violencia; tomar conciencia del tirón que tiene el gusto de dar gusto al cuerpo; reconocer los valores que tienen todos, incluso los que “caen” mal.

**Temas para aprender:**

- Los antídotos contra los pecados capitales: humildad, generosidad, diligencia, templanza, paciencia, castidad, caridad.

**PREPARACIÓN POR LOS ANCIANOS**

- Primera semana: Preparación de los materiales correspondientes a cada una de las acciones y Misiones que se van a proponer a los zaínes. Animar a la realización de las Misiones que se entregan.
- Siguietes semanas. Preparación de los nuevos materiales a entregar. Revisión de la consecución de las Misiones de las semanas anteriores y de su proceso. Entrega de las nuevas misiones y revisión de las mismas en el lugar de reunión de la Asamblea.
- En la última semana, superadas las Misiones: Entrega del Mensaje de los Ángeles y la Invitación al Rito. Preparación del Rito.

Clave\*5

Misión\*5

Testigos\*5

Mensaje\*5

Escrutin\*5

Rito\*5

MISIONES	TIEMPO
<p><b>Misión 1:</b> Dejar durante esta semana de controlar el mando a distancia: el de la tele, o el de mandar a otro que haga algo por ELLOS, o el de imponer sus gustos; dejar que otro lleve esta vez el mando, que se haga el gusto de otro miembro de la familia o salga adelante otra decisión diferente a la suya. Que no sea su palabra la última palabra. Aceptar la crítica que los demás le hagan.</p> <p><b>Lugar:</b> La casa o cualquier otro donde se requiere “soltar” el mando.</p> <p><b>Material:</b> Humildad, capacidad de no reconocerse ni el primero ni el mejor.</p>	Primera semana
<p><b>Misión 2:</b> Contar el número de sus propiedades: camisas, jerseys, zapatos, calcetines... las cosas que hay en sus cuartos y hacer una lista con todo ello. Hacerlo también por “marcas”. Elegir después las 7 que crean que les son imprescindibles y, a continuación, hablar con sus padres, dialoga con ellos, sobre si están atrapados en las garras de Aicírava. Si es así, hablar también sobre qué pueden hacer para escapar ¡y hacerlo!</p> <p><b>Lugar:</b> El de la “Propiedad”.</p> <p><b>Material:</b> Diálogo y generosidad.</p>	Primera semana
<p><b>Misión 3:</b> Hacer, en Asamblea, una lista de las 7 cosas que más esfuerzo les cuesta hacer o a las que más apáticos se muestran. Durante la semana realizar una de esas 7 cosas cada día, con rapidez, con diligencia.</p> <p><b>Lugar:</b> El de reunión de la Asamblea, y el del “enemigo”.</p> <p><b>Material:</b> Diligencia, rapidez, energía, “muchacha”.</p>	Segunda semana
<p><b>Misión 4:</b> Guardar en una bolsa todos los envoltorios de todas las chucherías y dulces que coman durante la semana y apuntar en una hoja todas las comidas, desde el desayuno hasta la cena que hagan en esa misma semana. Llevarlo todo a la próxima Asamblea.</p> <p><b>Lugar:</b> El del consumo de chucherías, golosinas, comidas, entrecomidas...</p> <p><b>Material:</b> Bolsa, envoltorios, cuaderno, bolígrafo. Templanza.</p>	Segunda semana
<p><b>Misión 5:</b> Llevar durante la semana un lazo azul como identificación de COMBATIENTE contra el Dragón Arí y como NO-COLABORACIONISTA suyo. Responder a quien pregunte sobre el significado del lazo. Buscar la fuerza para este combate en la Palabra de Dios, leyendo y meditando con frecuencia: Efesios 4,25-32; 1Pedro 3,8-12; Mateo 18,15-35.</p> <p><b>Lugar:</b> El de convivencia: colegio, calle, casa...</p> <p><b>Material:</b> Lazo azul, actividad pacificadora, oración, paciencia.</p>	Segunda semana
<p><b>Misión 6:</b> Hacer un collage con recortes de periódicos y revistas en los que se utilice la imagen del cuerpo del hombre y de la mujer para vender o anunciar cualquier producto. En medio del collage estará el nombre del Dragón Airújul junto con los nombres de las 7 cualidades que más valoran de los amigos y amigas.</p> <p><b>Lugar:</b> El de reunión de la Asamblea.</p> <p><b>Material:</b> Anuncios en periódicos y revistas, cartulina, pegamento, tijeras, rotuladores...</p>	Tercera semana
<p><b>Misión 7:</b> Hacer una lista con los nombres de los 7 compañeros que más rabia les den y, al lado, una cualidad que cada uno tenga y que no tienen ellos. Valorar a esos compañeros entregándoles felicitaciones por cosas que hayan hecho bien.</p> <p><b>Lugar:</b> El de reunión de la Asamblea o cualquier otro lugar.</p> <p><b>Material:</b> Sinceridad y caridad.</p>	Tercera semana

Z<sup>uno</sup>

Clave\*5

Misión\*5

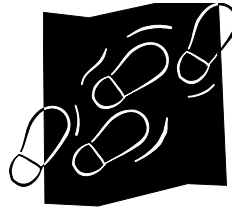
Testigos\*5

Mensaje\*5

Escrutin\*5

Rito\*5

# MISIONES



*Queridos zaïnes:*

*Entre los personajes más antiguos de la Tradición Z se encuentra San Jorge (s. IV), del que cuentan que liberó a una princesa de las garras de un terrible dragón. Los zaïnes antiguos vieron en su valor y su victoria lo que llegó a ser después la victoria de la Iglesia sobre cuantos la persiguieron a muerte. Y así, aquel suceso se ha convertido en el símbolo de la victoria de los cristianos sobre los males que les acechan. En esta Clave os vais a enfrentar a los más peligrosos y difíciles enemigos de todo zaïn: a Siete feroces Dragones. Este enfrentamiento será duro. Sabed que la victoria sobre estos dragones no se alcanza de una vez para siempre... Se pueden presentar de nuevo en cualquier momento. Hay que estar preparados para combatirlos... No hay que dejar nunca el entrenamiento.*

*Mirad de vez en cuando en vuestra lucha "al Crucificado". Tratad de resistir como Él, -una víctima más de este Dragón- para vencer también como Él, y encontrar el gozo de la Victoria, que se llama "Pascua de Resurrección".*

*La lucha será difícil. Pero como de San Jorge, es decir, como de todo buen zaïn, esperamos de vosotros la victoria. Así os lo deseamos. ¡Por san Jorge, Zaïnes!*

## MISIÓN DE LA CLAVE "LA CUEVA DE LOS 7 DRAGONES"

**1 AIBREBOS.** Este es el nombre del primer Dragón. AIBREBOS desprecia a todo el mundo, es vanidoso y busca quedar por encima de todos, dominar, destacar, ser el número uno. Para AIBREBOS no hay nada mejor que convertirse en el centro de atención, de los aplausos y de las miradas. ¡Cuidado, porque es el más peligroso de los Dragones!

Deja durante esta semana de controlar el mando a distancia de la televisión: o no impongas tus gustos en casa; deja que otro lleve "el mando", deja que se haga el gusto de otro miembro de la familia, o salga adelante otra decisión diferente a la tuya. Que no sea tu palabra la última palabra. Si lo haces AIBREBOS se marchará derrotado y habrás vencido.

## MISIÓN DE LA CLAVE "LA CUEVA DE LOS 7 DRAGONES"

**2 AICÍRAVA.** El segundo de estos peligrosos Dragones vive para amontonar y guardar cosas. Es ambicioso, materialista, consumista y adora el lujo y la vida fácil. Su mirada es tan hipnotizadora que difícilmente no se cae entre sus garras. Aicírava acaba esclavizando y arruinando la vida del que atrapa.

Averigua si estás hipnotizado por Aicírava: Cuenta el número de camisas, jerseys, zapatos, calcetines... y haz una lista con todo ello. Hazlo también por "marcas". Realiza después una lista con todas las cosas que tienes en tu cuarto y elige las siete que creas que son imprescindibles para ti. Después, habla con tus padres, dialoga con ellos, y responde: ¿Estás bajo las garras de Aicírava?

## MISIÓN DE LA CLAVE "LA CUEVA DE LOS 7 DRAGONES"

**3 AZÉREP.** La peligrosidad del Dragón Azérep es su aparente inocencia. En efecto, Azérep parece inofensivo, pero su veneno es mortal: te hace sentir cómodo y te deja tranquilo, pero pierdes la vitalidad y el empuje necesarios para la lucha, el compromiso y la rebeldía; hace que te dejes llevar por la indiferencia y el pasotismo. Tu vida ya no será vivir, sino dejar que la vida pase.

Haced juntos, en Asamblea, una lista de las 7 cosas que más os cuesta hacer o a las que más indiferencia mostráis. Durante los próximos 7 días realizad una de esas 7 cosas cada día, con diligencia, con rapidez, para no caer en el "adormilamiento" que produce el veneno de Azérep. Si así lo hacéis estaréis fabricando en vuestro interior el antídoto contra el veneno de Azérep, estaréis fortaleciendo vuestro sistema inmunitario, y acabaréis venciendo.

Clave\*5

Misión\*5

Testigos\*5

Mensaje\*5

Escrutin\*5

Rito\*5

## MISIÓN DE LA CLAVE “LA CUEVA DE LOS 7 DRAGONES”

**4 ALUG.** Alug es el Dragón con más “dulce” y “apetitosa” apariencia, y con abundante y muy buena publicidad. Anuncia que la vida consiste en satisfacer todos los gustos y apetitos del cuerpo: “*Dale gusto al cuerpo. Consume la vida; la vida es consumo*”. ALUG tiene un enorme estómago, en el que cabe de todo. Se esconde, con su pegajosa lengua, en supermercados, bares, restaurantes, burgers, pubs, discos, heladerías... Y allí se traga a sus víctimas, que, naturalmente, caen “muertas de gusto”.

Guardad cada uno durante esta semana, en una bolsa, todos los envoltorios de todas las chucherías y dulces que comáis y apuntad en una hoja todas las comidas, desde el desayuno a la cena, que hagáis durante la semana. Llevadlo todo a la próxima Asamblea.

## MISIÓN DE LA CLAVE “LA CUEVA DE LOS 7 DRAGONES”

**5 ARÍ.** Este Dragón tiene y aplica una sola y terrorífica Ley: “Ojo por ojo y diente por diente”. Arí es muy violento y vengativo; conserva en la memoria cada uno de los golpes que se le dan, cada uno de los roces y heridas que se le hacen. Sus primeras reacciones son de enfado, luego pasa a las voces y los gritos, para acabar con las amenazas que, vengativamente, procura cumplir, no importa cuánto tiempo pase, pues Arí “no olvida”.

Durante los días que dura esta Misión, identifícate con un lazo azul como COMBATIENTE contra este Dragón y como NO-COLABORACIONISTA suyo. Como combatiente del Dragón, el lazo azul será signo de tu solidaridad con cuantos son sus víctimas: los que sufren todo tipo de violencia; como NO-COLABORACIONISTA. El lazo azul será testimonio de tu renuncia a las peleas y discusiones, así como de tu ofrecimiento de paz a cuantos estén a tu lado. Si alguien te pregunta por qué llevas el lazo azul, explícaselo.

Tendrás que buscar la fuerza para esta lucha en la Palabra de Dios. Así, lee frecuentemente y medita los siguientes pasajes bíblicos: Efesios 4, 25-32; 1Pedro 3, 8-12 y Mt 18,15-35.

## MISIÓN DE LA CLAVE “LA CUEVA DE LOS 7 DRAGONES”

**6 AIRÚJUL.** Dragón baboso y pegajoso donde los haya, Airújul parece un auténtico escaparate: le gusta mostrarse y venderse con tal de atrapar a su presa, a la que utilizará para su propia satisfacción y placer. Se burla de los afectos y de los sentimientos de las personas: sólo quiere “carne” y usa la táctica del “ligue”. Sus presas caen rendidas ante su atractivo “goloso” ya que cuida mucho de su aspecto –siempre a la moda-. Su dios es el cuerpo, al que rinde culto. Normalmente va junto al Dragón Aicírava.

Recortad de periódicos y revistas, al menos, 7 x 2 anuncios en los que se utilice a hombres y mujeres para vender o anunciar cualquier producto y haced con ellos un “collage”, poniendo en medio el nombre del Dragón AIRÚJUL y las 7 cualidades que más valoráis en los amigos y amigas.

## MISIÓN DE LA CLAVE “LA CUEVA DE LOS 7 DRAGONES”

**7 AIDIVNE.** El corazón de este Dragón es tan pequeño que casi no lo tiene. Es un Dragón muy peligroso porque no conoce la alegría; siempre está amargado y resentido. Va, siempre triste, tras de cualquiera que se sienta feliz; entonces pone todo su empeño en pisotearlo, para luego presumir de que es el más listo, el más bueno, el más guay, el mejor. Su objetivo es barrer del mapa a cualquiera que vea como posible competidor.

Escribe una lista con los nombres de los 7 compañeros que más rabia te dan y, al lado, una cualidad que tenga cada uno de ellos y que no tienes tú.

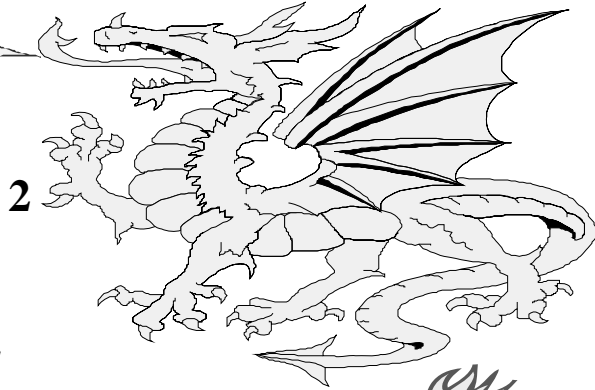
Valora a tus compañeros de clase entregando, por escrito, 7 felicitaciones por cosas bien hechas que hayan realizado.

Clave*5	Misión*5	<b>Testigos*5</b>	Mensaje*5	Escrutin*5	Rito*5
---------	----------	-------------------	-----------	------------	--------

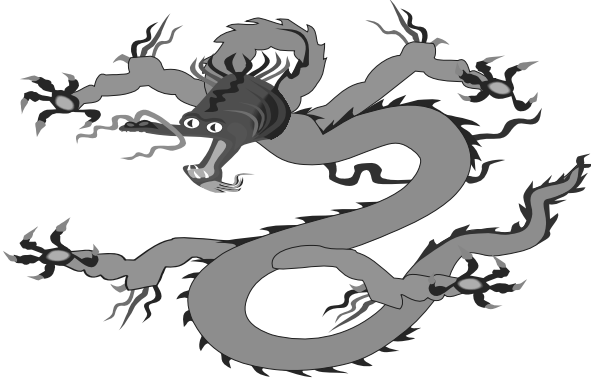
# TESTIGOS



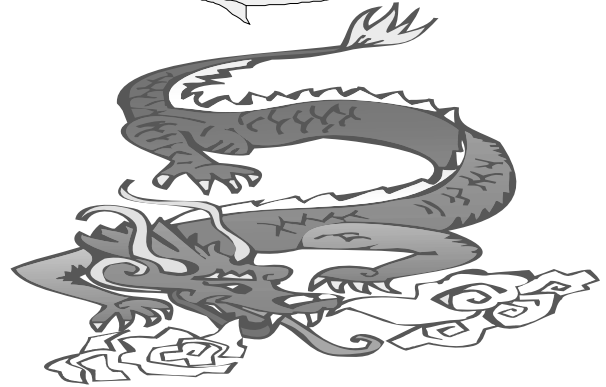
1



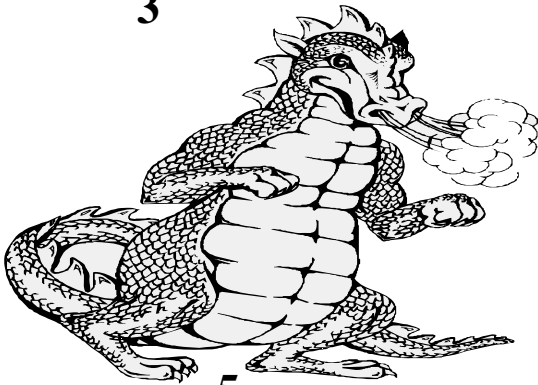
2



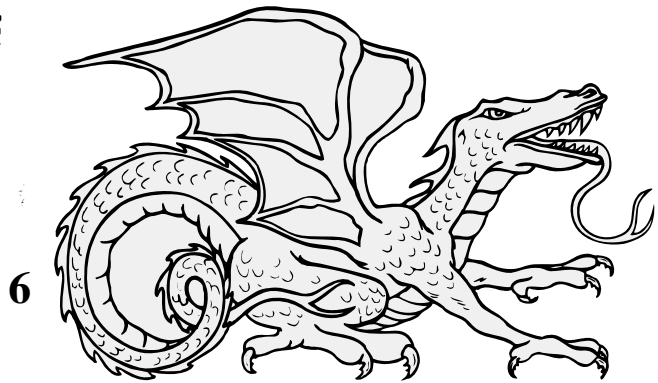
3



4



5



6



7

===== Z<sup>uno</sup>

Clave\*5

Misión\*5

Testigos\*5

Mensaje\*5

Escrutin\*5

Rito\*5



## MENSAJE DE LOS 7 ÁNGELES

### Queridos zaínes:

Os habéis enfrentado a los más peligrosos enemigos de todo Zaín: los Dragones AIBREBOS, AICÍRAVA, AZÉREP, ALUG, ARÍ, AIRÚJUL y AIDIVNE. Nunca acabará la lucha contra estos Dragones, porque nunca se les vence del todo, puesto que su cueva la tienen en el corazón de cada ser humano. Sí, son Dragones que “salen” del corazón humano. Estos Dragones son conocidos por el nombre de “Pecados Capitales”, porque son pecados “cabeza/origen” de los demás pecados. Los 7 Pecados Capitales son: SOBERBIA, AVARICIA, PEREZA, GULA, IRA, LUJURIA y ENVIDIA.

La victoria sobre estos Dragones es vital para todo Zaín y la lucha ha de ser continua. El testimonio del Padre Claret, un magnífico luchador contra estos 7 Dragones, os puede ser siempre muy ejemplar. El Padre Claret los combatió haciendo uso de los únicos antídotos que pueden sobre ellos y sus venenos:

1. Contra la **soberbia**, la HUMILDAD: *“Conocí que, para ser un buen seguidor de Jesús, había de empezar por la humildad, fundamento de todas las virtudes... Conocí clarísimamente que de mí nada tengo sino el pecado. Si algo soy, si algo tengo, todo lo he recibido de Dios... que sin Dios nada absolutamente puedo... Procuraba imitar a Jesús, que a mí y a todos nos dice: Aprended de mí, que soy manso y humilde de corazón, y hallaréis descanso para vuestras almas...”*
2. Contra la **avaricia**, la GENEROSIDAD: *“Para los pobres compré una hacienda en la ciudad de Puerto Príncipe. Cuando salí de la isla llevaba gastados de mis ahorros veinticinco mil duros...”*
3. Contra la **pereza**, la DILIGENCIA: *“Todos los días, a las tres de la madrugada, me llama el despertador; pero por lo común ya estoy levantado a aquella hora. Hago mis prácticas de devoción, tengo lectura espiritual hasta las cuatro y media... me preparo para la Misa, después meditación hasta las seis...acción de gracias, confesiones, audiencias, examen particular, rezos, estudio, predicación, visita al Santísimo...”*
4. Contra la **gula**, la TEMPLANZA: *“Desde pequeño, no me recuerdo haber dicho jamás No quiero esto, o quiero aquello. Estaba tan acostumbrado a esto que después, cuando ya sacerdote, mi madre, que siempre me quiso mucho, me decía: Antonio, ¿te gusta esto?, y yo le respondía: Lo que usted me da siempre me gusta.- Pero siempre hay unas cosas que gustan más que otras.- Las que usted me da me gustan más que todas. De modo que murió sin saber lo que materialmente me gustaba más.”*
5. Contra la **ira**, la PACIENCIA: *“Descubrí los medios para adquirir la paciencia: 1) Estando enfadado, calla; 2) Acuérdate de la que Dios tiene contigo; 3) No puede compararse nada de esta vida al amor que Dios nos tiene; 4) Lee el testimonio de los santos y las santas que sufrieron con paciencia multitud de calumnias, persecuciones y sufrimientos; 5) Mira a Jesús, en la cruz; 6) Examina, cada noche, si has faltado contra la paciencia; 7) Pídelo a Jesús y a la Virgen, de corazón.”*
6. Contra la **lujuria**, la CASTIDAD: *“Yo experimenté alguna tentación terrible contra la castidad, pero acudía en oración a la Virgen María y, con ella, la vencí... En alguna otra ocasión, además, evitaba las ocasiones, poniendo distancia, alejándome de ellas”.*
7. Contra la **envidia**, la CARIDAD: *“Tuve el firme propósito de tener a todos por superiores a mí, juzgando lo mejor de sus obras, reprendiéndome, censurándome y juzgándome a mí solo,*



-----  
-----  
-----  
----- Z<sup>uno</sup> -----

Clave*5	Misión*5	Testigos*5	Mensaje*5	Escrutin*5	Rito*5
---------	----------	------------	-----------	------------	--------



## RITO / La Cueva de los 7 Dragones

*En la eucaristía parroquial del Centro Pastoral  
Peticiónes de Perdón (“Señor, ten piedad”):*

---

*Cada Asamblea preparará alguna petición de perdón sobre uno de los Pecados Capitales, desde la experiencia que han tenido a través de realización de las Misiones de la Clave, y la presentará ante la Comunidad Cristiana, en el momento del “Señor, ten piedad”.*

---