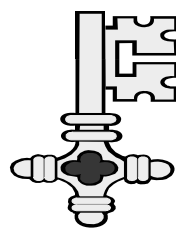
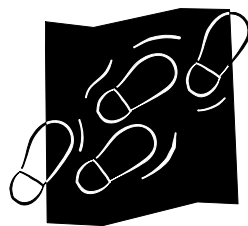


Para poder iniciar la Aventura Zaín deberás convencer antes a otros dos compañeros que quieran compartirla contigo, y estos otros dos compañeros, a su vez, han de convencer a otros dos. Así habréis logrado formar un grupo de 7... Apuntad después vuestros nombres en la Ficha de Inscripción que tenéis a la vuelta del folio y entregadla a quien os la haya dado.

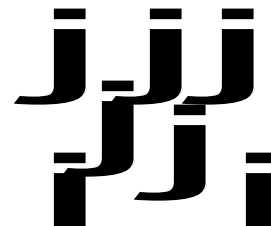
# Z



7 CLAVES



7 MISIONES



7 VIDAS



7 TESTIGOS



7 MENSAJES



7 ESCRUTINIOS



7 RITOS

Fecha...



Y tú...  
**estás  
¡INVITADO**