

Juegos Olímpicos

Se trata de una ginkhana deportiva en la que realizamos pruebas de competición, pero no sólo con habilidades deportivas: también con destreza, coordinación, agilidad, para que todos puedan participar y divertirse.

Podemos comenzar explicando un poco el juego y haciendo una especie de ceremonia de inauguración, con antorcha olímpica y todo.

Cada grupo que participe tendrá el nombre de un país. Se premiarán las mejores marcas, el mejor país, cosas que nos parezcan originales. Un país serán los monitores. Cada país recibirá una ficha en la que deberán inscribir a sus participantes teniendo en cuenta que todos deberán participar en el mismo número de pruebas. Todos los equipos realizarán la misma prueba a la vez y serán directamente finales. Cada equipo se pintará la cara con sus colores y llevarán una bandera.

Esquema de la competición:

1.- Pruebas atléticas:

- **Maratón.** (Todos) Se hará una carrera desde la cabina de teléfono hasta la playa. El primer equipo que consiga llegar a meta con tres participantes es el que gana la prueba.
- **Carrera de cuadrigas:** (Todos) Cuatro del equipo harán de caballos e irán soportando a dos que irán sobre ellos.
- **Carrera a tres piernas:** De dos en dos, se atan las piernas que quieran y han de correr coordinando sus movimientos. (Participan 2 por grupo)
- **Lanzamiento de peso:** Lanzar un pedrusco muy pesado lo más lejos posible. Cada uno dispone de tres intentos. Se toman lo mejores lanzamientos. (2 por grupo)
- **Carrera de obstáculos:** Se trata de una carrera en la que deberán esquivar una serie de obstáculos que les supondrán segundos de penalización (2 segundos por toque). Competirán 2 por equipo.

- **Soga tira:** Dos equipos se enfrentarán tirando de una soga. Se hará eliminatoria directa.
- **Salto de longitud:** Saltar en la arena, tomando carrerilla, tomar los mejores saltos. (Participan 2 por grupo)
- **Cross de mar:** Es una carrera en la que se corre 50 metros en la arena y otros 50 de vuelta dentro del agua (Cubriendo por la rodilla). Tomar mejores tiempos. (Participan dos por equipo). Será eliminatoria directa.

- **Tanques:** Recorrer una distancia mediante la técnica del tanque (preguntar a Germán) (2 por equipo)

- **Velocidad con relevos:** Hacer un largo cerca de la orilla de la playa (2 por equipo)

Eliminatoria directa.

Material : fotocopias de la ficha de inscripción, cartulinas y ceras.

FICHA DE INSCRIPCIÓN A LOS JUEGOS

PAIS:

- Maratón. (Todos).

- Carrera de cuadrigas: (Todos)

- Carrera a tres piernas:

-

-

- Lanzamiento de peso:

-

-

- Carrera de obstáculos:

-

-

- Soga tira: (Todos)

- Salto de longitud:

-

-

- Cross de mar:

-

-

- Tanques

-

-

- Velocidad con relevos:

-

-

PARTICIPANTES: